

# Проспект

глобальная платформа для создания игр с дополненной  
реальностью

# ARGAME

---

Настоящий документ является проспектом проекта ARGame.

---

<http://argame.name>

## Краткий обзор:

ARgame - это платформа по созданию приложений дополненной реальности.

Дополненная реальность (AR) признается гигантами индустрии следующим этапом развития. По прогнозам экспертов к 2021 году рынок дополненной реальности будет составлять \$215 миллиардов.

Пока что создание объектов дополненной реальности это недели и месяцы сложного программирования.

ARgame это шаг между текущим состоянием дел и удобным использованием дополненной реальности.

Для этого шага используется существующая система городских игр с десятилетним опытом в создании квестов.

Рынок достаточно давно знает о возможностях дополненной реальности (смотри подробнее в white papers) и интерес вызывает не сама техническая возможность, а следующее:

- несколько крупных игроков активизировались в направлении развития дополненной реальности (**Apple** с ARKit, **Google** с ARCore, **Qualcomm** с Vuforia, **Facebook** с Camera Effects Platform)
- происходит активизация на рынке создания приложений, использующих дополненную реальность.

## Преимущества для держателей токенов:

- токен DZR предназначен для работы в сегменте одного из самых быстрорастущих рынков приложений
- токены предназначены для работы с платформой: создания квестов; промо-акций; руководств по пользованию, обучающих туров). Варианты использования ограничены только фантазией разработчиков
- Токены ARGame - это ютилити токен платформы
- У создателей приложений будет мотивация поддерживать баланс токенов в своем личном кабинете
- Стабильный рост, основанный на готовой технологии и использования существующего бизнеса по организации городских игр DozoR
- Количество игроков и пользователей игр (долгосрочных владельцев токенов) будет увеличиваться. В среднем игроки активно играют от двух до четырех лет.
- Количество авторов и создателей приложений (среднесрочных владельцев токенов) будет расти, а количество токенов останется неизменным

- В рынок дополненной реальности вкладываются Google, Apple, Facebook, Microsoft
- Первый шаг это создание приложения для создания городских игр с дополненной реальностью
- Второй шаг платформа для удобного создания приложений для промо-акций, городских туров, BTL акций
- Третий шаг - увеличение функционала платформы для создания приложений дополненной реальности, покрывающих 80% требований создателей приложений.

## **Преимущества для организаторов игр и создателей AR приложений:**

- Удобная платформа для создателей AR приложений. В настоящий момент для создания самого простого приложения дополненной реальности требуется обладать существенными навыками программирования, а бюджет на создание самого простого приложения начинается с \$5 000. Что-то вменяемое увеличивает бюджет кратно.
- Для организаторов в городе это готовый бизнес - франшиза. Мы предоставляем готовый сайт, готовое приложение, способы развития и способы поиска клиентов. 80% руководств описаны и протестированы в десятках городов.
- Единая платформа, поддерживающая создание приложений на различных устройствах.
- Готовое сообщество авторов и разработчиков, которые могут реализовать любую концепцию.
- База интересных идей, концепций, заданий, разработок.
- Для создания AR приложения нет необходимости обладать навыками программирования
- готовый тулkit с распространенными средствами античита
- существующая аудитория для проверки своих концепций и игр

## **Информация о платформе:**

Платформа будет состоять из нескольких основных частей:

- Блок создания объектов дополненной реальности (база объектов + возможность загрузки своих объектов)
- Редактор скриптов/логики
- Blockchain
- Machine Learning

С помощью платформы пользователь может размещать 3D объекты в окружающем пространстве. Создается возможность привязки моделей к координатам, плоскостям либо различным изображениям. Редактор скриптов позволяет управлять процессом отображения объектов, ходом игры и так далее. В качестве редактора мы используем визуальную среду программирования, которая позволит с легкостью и без особых навыков создавать логические конструкции различной сложности.

Blockchain будет использоваться для:

- Обеспечение надежного хранения активов в удаленном реестре
- Доказательство авторства и доказательство редкости игрового контента (proof of asset scarcity)
- Обмен внутренней валюты

С увеличением числа созданных приложений и разного типа объектов, Machine Learning технологии позволят улучшить качество AR и добавить различные функции связанные с распознаванием образов.

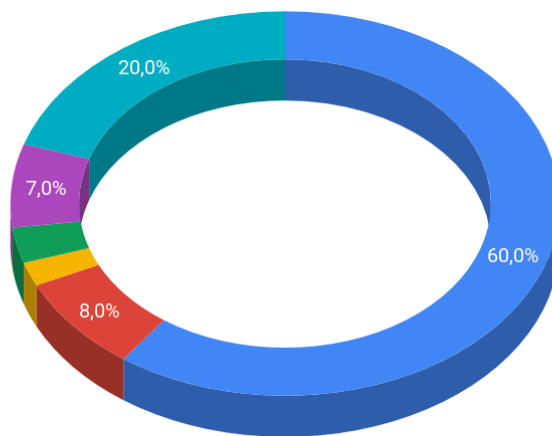
Первоначально, платформа нацелена на создание городских игр в формате городских квестов ([www.dzzzr.ru](http://www.dzzzr.ru)).

С помощью AR технологий и блокчейна мы хотим дать новый опыт старым игрокам и привлечь новых игроков и авторов для создания игр.

Тем не менее применения не ограничены только лишь играми. Также будет возможность создавать образовательные приложения, городские туры, разовые и постоянные рекламные акции и так далее. Все это без обладания специальными навыками программирования либо 3D моделирования.

## **Информация о краудсейле**

## Распределение токенов



● ICO ● Private Sale ● Bounty ● PR, Advisors ● Founders ● PRE-ICO

Три дня для своих (90% скидка)

Total - 10 000 000 DZR

22/10/2018 - 25/10/2018

\$300 = 5000 DZR + бонус 15% (при покупке за ETH) и 30% (при покупке за BTC)

1 DZR = \$0,06

Max - \$462 000

Private sale (80% скидка)

Total - 30 000 000 DZR

30/10/2018 - 15/01/2019.

Обменный курс: \$120 = 1000 DZR + бонус 10% (при покупке за ETH) и 25% (при покупке за BTC)

1 DZR = \$0,12

Max - \$2 952 000

Token presale (30% скидка)

Total - 100 000 000 DZR

Даты: 25/01/2019 – 25/04/2019

Обменный курс: \$420 = 1000 DZR + бонус 5% (при покупке за ETH) и 15% (при покупке за BTC)

1 DZR = \$0,42

Max - \$37 800 000

Цель: \$3 миллион

Token Sale (0% скидка)

Total - 300 000 000 DZR

Даты: 01/05/2019 - 01/10/2019

Обменный курс: \$600 = 1000 DZR + бонус 10% (при покупке за BTC)

1 DZR = \$0,6

Max - \$162 000 000

Цель: \$12 миллионов\*

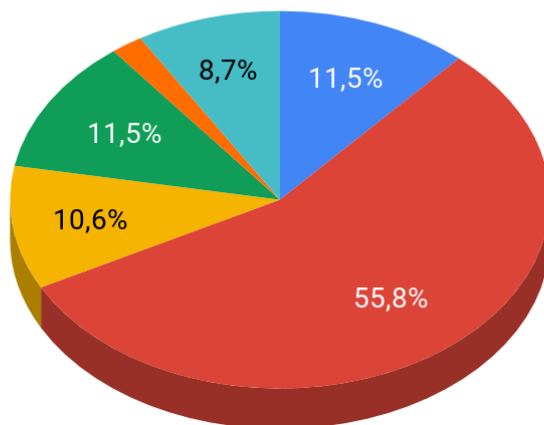
Soft cap: \$4 миллиона Если цель не будет достигнута, то непроданные токены будут уничтожены.

Hard cap = \$203 214 000

Количество токенов, которое участники смогут приобрести во время Второй Фазы Token Sale, равно количеству токенов, проданных во время Presale и Первой Фазы.

Дополнительно токены выпускаться не будут.

## Использование собранных средств:



- AR для городских игр
- Создание платформы-конструктора AR
- Юридические, офисные расходы
- Развитие системы городских игр (США, Азия, Европа)
- Выпуск мобильного приложения для системы городских игр
- Маркетинг, реклама

Средства, полученные от ICO и иных источников инвестирования, будут использованы для создания системы и платформы. А также направлены на поддержание развития экосистемы.

Более 55% будет использовано на оборудование, программирование и оплату работы программистов по созданию:

а) дополненной реальности для городских игр (15,5%)

б) созданию платформы-конструктора (41,2%)

в) выпуск мобильного приложения (2,1%)

30% будут использованы на маркетинг, развитие системы городских игр, поиск новых представителей, открытие филиалов и доработку руководств по проведению игр.

Оставшиеся 15% будут использованы на офисные нужды, юридические расходы и зарплаты (wages) основного персонала.

Расходы				2019		2020		2021
AR для городских игр	15%	2 250 000,00	60%	1 350 000	30%	675 000	10%	225 000
Выпуск мобильного приложения	2,00%	300 000,00	50%	150 000	40%	120 000	10%	30 000
Развитие системы городских игр (филиалы)	15,00%	2 250 000,00	40%	900 000	50%	1 125 000	10%	225 000
Маркетинг	30,00%	4 500 000,00	40%	1 800 000	40%	1 800 000	20%	900 000
Юридические и административные вопросы	10,00%	1 500 000,00	32%	480 000	32%	480 000	36%	540 000
Создание платформы	28,0%	4 200 000,00	20%	840 000	40%	1 680 000	40%	1 680 000
<b>Итого</b>	<b>1,0000</b>	<b>15 000 000,00</b>		<b>5 520 000,00</b>		<b>5 880 000,00</b>		<b>3 600 000,00</b>

Если полученная сумма не достигнет hard cap, то распределение средств будет проводиться по другой схеме. При этом приоритет при распределении будет также отдан основным задачам проекта:

Расходы	3 млн	5 млн	7 млн	12 млн	>15 млн
AR для городских игр	12%	13%	14%	15%	15%
Выпуск мобильного приложения	2%	2%	2%	2%	2%
Развитие системы городских игр (филиалы)	8%	11%	12%	15%	15%
Маркетинг	9%	18%	20%	26%	30%
Юридические и административные вопросы	11%	11%	11%	10%	10%
Создание платформы	58%	45%	41%	32%	28%
<b>Итого</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>

## Прогнозы

Используя актуальные рыночные данные по ряду стран, мы подготовили приблизительную оценку финансовых и основных прогнозных показателей.

	2019	2020	2021
Расходы	5 520 000,00	5 880 000,00	3 600 000,00

Количество активных стран, где проводится городские игры	10	30	60
Количество городов, проводящих игры	80	300	800
Количество созданных игр с AR (в месяц)	160	600	1600
Количество приложений, созданных с помощью платформы	30	450	2000
Промо и BTL акции	5	30	80

Согласно предварительным расчетам собранные в ходе ICO средства, покроют все расходы, связанные с созданием, рекламой и развитием платформы ARGame до конца 2020 года.

Финансирование дальнейших разработок, а также развитие платформы будет производиться из получаемой прибыли.

## Риски

Возможные риски в развитии системы городских игр за пределами России раньше были ограничены невозможностью создавать объекты, которые ищут игроки. Дополненная реальность снимает эти риски полностью.

Риски в создании платформы. Все крупные игроки ориентированы на разработчиков. Наша платформа направлена на работу с конечным пользователем.

Риск создания приложений, которые не будут использоваться пользователями. Первым этапом развития платформы является масштабирование успешного бизнеса по организации городских игр. На этом этапе мы массово вовлекаем игроков в новый вид активности по работающим схемам продвижения проекта. Параллельно с этим приучаем лидеров мнений к использованию дополненной реальности в day-to-day life. Так как частью игровой культуры и одним из достижений является желание написать игроками свою игру - предлагаем убедиться на своем опыте в удобстве использования платформы для создания объектов дополненной реальности. Далее используем активную аудиторию для продвижения возможностей платформы по созданию приложений, использующих AR.

## Отказ от ответственности

Данная публикация не является договором публичной оферты или юридическим документом, в том числе обязательного характера. Никакая часть содержимого публикации не может рассматриваться в качестве условий кампании по краудсейлу, юридической консультации, консультации по вопросам инвестирования средств или консультации по вопросам налогообложения. Токены DZR не являются акциями и не дают своим обладателям права на владение долей компании. Держатели токенов не будут получать дивиденды или долевые выплаты. Собранные средства будут



использоваться для покрытия операционных расходов, а также будут направлены на дальнейшее развитие компании. Дополнительная юридическая информация представлена в White Papers.